|  |
| --- |
| **中国区初赛 参赛作品说明** |
| Imagine Cup 微软“创新杯”全球学生大赛是目前全球规模最大、影响最广的学生科技大赛。自2003年创办至今，已历时15届，已有超过来自190个国家和地区的200万名学生参与了“创新杯”及相关活动。  参赛学生可以在这个平台上释放他们的创意和技术才能，在最新的技术平台上创建一流的科技解决方案，将创意变为商业现实。  Imagine Cup 2018比赛已经启动。全球总决赛将于 2018 年 7 月底在美国西雅图举行。  2018赛季逢微软“创新杯” 全球学生科技大赛16周年，“创新杯”也将引入许多新的变化，以广泛提升青年学生参与度，鼓励科技创新实践。 |
| **• 初赛项目计划书提交时间:**  北京时间2018年01月30日23:59截止。如果你参加区域选拔赛，则区域赛第一轮的截止日期由所在区域或校区决定。  **• 初赛项目计划书提交流程:**  在初赛截止日期前，通过全球站点 https://imagine.microsoft.com 在线提交项目计划书并在重庆区域赛官方网站http://ic.dxscj.com/提交报名信息。  **• 初赛项目计划书评审标准:**  Ø项目计划书清晰完整；  Ø明确提出要解决的问题；  Ø有初步且可行的解决方案设计；  注：部分区域赛可能要求提交项目可运行安装包以及其他参赛资料。参加区域选拔赛的同学请遵循各区域或校区的相关规定。  **• 初赛评选流程：**  Ø提交初赛项目计划书2-3个工作周后将会收到是否进入复赛的通知。  Ø项目计划书通过后即可开始进入项目开发阶段。  Ø项目开发过程中可以对原计划进行修改。  除概述部分之外，其他部分使用中文或英文皆可。 |
| **大赛官方网站：**[WWW.IMAGINECUP.COM](http://www.imaginecup.com/" \t "_blank) **重庆区域赛官方网站 ：** http://ic.dxscj.com/ |
| 联系我们：imaginecup\_cq@outlook.com |
| 大赛QQ群：337607202  联系电话：023-67631045 |
| 重庆区域赛官方微信：大学生创就 |

**2018年微软“创新杯”全球学生科技大赛**

**评审标准**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **评审项** | **描 述** | **比重** |
| **概念** | 1）项目是否具有清晰的受众或市场定位？  2）项目是否解清晰针对或解决了某些机会、需求或问题，项目是否清晰地解释或解决这些问题？  3）项目的目的及基本功能是否易于理解？ | 15% |
| **创新性** | 1）项目是否开拓了一个新的产品或服务领域？  2）市场上是否已有相同或相似的产品及服务，项目是否具有清晰的意义或超越目前已有产品的突破性？  3）项目是否提出了一种新的或有意义的改进方案？  4）在项目的用户体验方面，是否有创新？  5）项目的技术设计及实现方面是否具有创新？ | 50% |
| **执行** | 1）项目是否易于使用  2）项目在用户界面、视觉效果、声音等方面是否达到了一定的专业程度？  3）项目是否能够顺畅运行，对用户输入做出快速响应？  4）项目是否选择了适当并且高效的技术平台？还有哪些尚未使用，但可能对项目实现有较大帮助的技术、功能或平台吗？ | 20% |
| **可行性** | 1）团队是否拥有一个完善的计划和业务模式，以将他们的项目推广到市场？有哪些潜在的合作伙伴、机会或其他因素？  2）团队是否进行过任何外部验证、调查，如客户反馈、3）小组测试或beta实验项目？  4）团队现有的项目计划中是否给出了充分合理的赢得市场的理由？ | 15% |

**2018年微软“创新杯”全球学生科技大赛**

**简 介**

**一、微软“创新杯”全球学生科技大赛概述**

微软“创新杯”全球学生科技大赛（以下简称“创新杯”）是全球最有影响力的学生科技活动，自2003年创办至今，已历时15届，已有超过来自190个国家和地区的200多万名学生参与了“创新杯”及相关活动。中国学生在微软“创新杯”的国际舞台上屡创佳绩，共获得5项一等奖，9项二等奖，11项三等奖以及数次特别奖奖项。

2018赛季逢微软“创新杯” 全球学生科技大赛16周年，“创新杯”将继续致力于广泛提升青年学生参与度，鼓励科技创新实践：

* 奖金设立：全球一等奖将获得85,000美元的奖金和其它奖励，全球二等奖将获得15,000美元的奖金和其它奖励；
* 为鼓励更多的青年学生项目参赛，任何学生科技创新项目均可报名参赛；大赛额外设立了针对大数据、人工智能以及混合现实三个类别的附加奖，每个类别的第一名将获得15,000美元的奖金和其它奖励；
* 在项目中必须应用 Windows Azure，此外可选择其它微软技术作为项目所使用的技术和平台。在项目中需要充分体现微软技术平台的价值和优势；
* 每个团队的成员最多三人，仍可指定一名指导教师；

更多参赛规则及事项，将于2017年11月8日公布。与此同时，请仔细阅读以下中国赛区赛程安排及注意事项。

**二、中国区赛程安排**

2018年“创新杯”大赛将分为以下赛程阶段：

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | **参赛步骤** | **开始时间** | **结束时间** | | 1. 团队注册、报名及第一轮：   中国区初赛 | 2017年10月24日 24:00 | 2018年1月30日24:00 | | 1. 重庆区域赛 | 2018年3月下旬 | 2018年3月下旬 | | 1. 第二轮：中国区复赛 | 收到复赛通知后 | 2018年3月28日24:00 | | 1. 第三轮：中国区半决赛 | 2018年4月下旬 | 2018年4月下旬 | | 1. 第四轮：中国区决赛 | 2018年5月下旬 | 2018年5月下旬 | | 1. 全球总决赛（西雅图） | 2018年7月底 | 2018年7月底 | | \*所有时间为北京时间，上述时间可能会有调整，请以网站公布时间为准 | | | |

1. **团队注册及报名：**
   1. 所有参赛团队的选手均须在规定报名截止日期前，进行团队注册和报名；
   2. 请登录中国赛区网站，按照赛程指导进行报名；（2018年比赛的赛制规则以及网站将于2017年11月8日之前通过“大学生创就”微信公众号公布）
   3. 参赛团队须填写完整真实的报名信息、团队资料、项目信息以及团队成员等信息；
   4. 报名成功后，请关注“大学生创就”微信公众账号，所有Imagine Cup赛事信息均将通过此微信账号进行公布；
   5. 参加区域赛（含校区赛/城市赛/省赛）的参赛团队也必须通过该网站进行团队注册和报名，否则区域赛成绩将不予承认；参加区域赛的参赛团队报名截止时间以区域赛公布的赛程时间为准。
2. **第一轮：中国区初赛：**
   1. 参赛团队报名后即可开始准备参赛项目，在初赛截止日期前均可提交；
   2. 要获得第一轮的参赛资格，参赛团队必须在第一轮结束之前按照中国区《项目计划书模板》的要求完成并提交项目计划书；
3. **重庆区域赛：**

a) 要获得区域赛资格，参赛团队在微软官网[WWW.IMAGINECUP.COM](http://www.imaginecup.com/" \t "_blank) 报名后，需在重庆区域赛网站ic.dxscj.com提交报名资料；

b) 要获得区域赛资格，必须要通过中国区初赛审核；

c) 在初赛前提交完整的《项目计划书》，在区域赛前做到项目可运行、可展示；

1. **第二轮：中国区复赛**
   1. 参赛团队必须在第二轮结束之前提交以下参赛材料（可提交zip压缩包，文件不大于100MB）：

* 作品介绍（需包含对作品的详细介绍）
* 作品介绍视频（含对作品的场景讲解、技术架构讲解、作品演示及效果评估等内容）
* 应用程序（或者应用程序安装包）
* 应用程序安装使用说明
* 团队信息统计表（将由微软提供统计表模版）
* 作品宣传视频（可选项）
  1. 参赛团队提交的资料将由微软评审团成员进行统一评审，评定总成绩前30名将进入中国区半决赛。

1. **第三轮：中国区半决赛** 
   1. 中国区半决赛将于2018年4月下旬举行，具体时间请关注“微软学生汇”微信公众账号的通知；
   2. 中国区半决赛将由微软评审团成员对参赛团队的作品进行在线评审；
   3. 入围中国区半决赛的团队将需要在规定的时间内展示自己的项目，并回答评审团成员针对项目所提出的问题；
   4. 中国区半决赛入围团队评定总成绩前15名将进入中国区决赛；
2. **第四轮：中国区决赛**
   1. 中国区决赛将在2018年5月下旬举行，具体时间请关注“微软学生汇”微信公众账号的通知；
   2. 中国区决赛采用现场比赛的形式进行，进入决赛的团队将获邀在决赛地点进行为期两天的比赛；
   3. 入围中国区决赛的团队将需要在规定的时间内现场展示自己的项目，并回答评审团成员针对项目所提出的问题；
   4. 微软将在比赛前向团队提供参与中国区决赛的相关说明；
3. **全球总决赛（西雅图）**
   1. 全球总决赛将于2018年7月在西雅图举行，具体及时间及赛程安排请关注“微软学生汇”微信公众账号的通知；